

玄奘大學 99 級 數位媒體設計學系（學士班）課程科目表

| 專業必修課程（合計：30 學分） | | | | | | | | | | |
|--|--|---|--|--|--|--|------|--|--|--|
| 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | | | |
| 基礎素描 Basic Sketches/2 基本設計 Basic Design/2 電腦繪圖 Computer Graphics/2 | | 資訊素養與應用 Information Literacy and Applications/2（學院核心課程） 色彩學 Chromatics/2 現代設計史 History of Contemporary Design/2 | | 多媒體設計 Multimedia Design/2 | | 畢業製作與實習 Graduate Production and Practical Training/2 | | | | |
| 基礎造形 Basic Modeling/2 設計概論 Introduction to Design/2 進階電腦繪圖 Advanced Computer Graphics/2 | | 多媒體概論 An Introduction to Multimedia/2 動畫原理與製作 Principle and Production of Animation/2 | | 數位媒體設計專案實務 the Practical of Digital Media Design Project | | 進階畢業製作與實習 Advanced Graduate Production and Practical Training/2 | | | | |
| 模組課程（自由任選 38 學分） | | | | | | | | | | |
| 升學模組 | | | 就業模組 | | | | | | | |
| 影像美學 Visual Aesthetics/2（學院核心課程） 藝術史 History of Art/2 文化創意產業導論 Introduction to the Cultural and Creative Industries/2 視覺心理學 Art and Visual Perception/2 設計與創意思考 Design and Creative Thinking/2 傳播符號學 Semiology of Communication/2 | | | 劇本設計 Script Design/2 分鏡設計 Storyboard Design/2 立體造形 Solid Modeling/2 角色設計 Character Design/2 立體模型製作 3D Modeling Styling Design/2 3D 電腦繪圖 3D Graphics/2 3D 電腦動畫 3D Animation/2 進階材質燈光專題 3D Lighting and Texture Rendering/2 動畫藝術創作 Animation art Creation/2 動漫畫 2D Animation/2 原畫設計 Key Animation Design/2 設計繪畫 Design Painting/2 | | | 數位生活創意設計 Creative Design of Digital Life /2 數位內容設計 Introduction to Theory and Practice of Digital Content/2 數位典藏設計 Introduction to Theory and Practice of Digital Archive/2 互動資訊設計 Interactive Information Design/2 基礎攝影 Basic Photography/2（學院核心課程） 視覺設計實務 Practical of Visual Design/2 展演規劃與設計 Special Topics in Exhibition planning/2 設計表現技法 Design Expression Technique/2 作品集製作 Portfolio Collection Production/2 設計與專案管理 Design and Project Management/2 | | | | |
| 人機介面 Human Computer Interface/2 設計文彙選讀 Readings in Design/2 | | | 基礎網頁設計 Web Page Design/2 網頁視覺設計 Visual Design for Websites/2 數位藝術媒體 The Media of Digital Arts/2 數位成音設計 Digital Audio Design/2 虛擬實境 Virtual Reality/2 虛擬實境創作 Virtual Reality Creation/2 擴增實境 Augmented Reality/2 | | | | | | | |
| 跨院系學分學程課程（至少 30 學分） | | | | | | | | | | |
| 數位音像設計學分學程 | | | | 數位遊戲設計學分學程 | | | | | | |
| 開課單位 | 課程名稱 | 學分數 | 先修課程 | 開課單位 | 課程名稱 | 學分數 | 先修課程 | | | |
| 數位媒體設計學系 | 影視攝影 Cinematography for Television & Film | 2 | | 數位媒體設計學系 | 數位遊戲概論 Introduction to Digital Game | 2 | | | | |
| | 數位音效設計 Digital Sound Design | 2 | | | 遊戲企劃 Game Planning | 2 | | | | |
| | 影音剪輯 Visual and Audio Editing | 2 | | | 遊戲設定設計 Design of Game Settings | 2 | | | | |
| | 虛擬攝影棚 3D 場景製作 Design of 3D Background for Virtual TV Studio | 2 | | | 遊戲程式設計 Game Programming | 2 | | | | |
| | 虛擬攝影棚實務 Virtual TV Studio Practicum | 2 | | | 互動介面設計 Interactive Interface Design | 2 | | | | |
| | 影音特效 Visual and Audio Effect | 2 | | | 創意遊戲設計 Creative Game Design | 2 | | | | |
| | 數位影音創作 Digital Audio and Video Creation | 2 | | | 行動裝置遊戲設計 Mobile Game Design | 2 | | | | |
| | | | | 互動遊戲設計 Interactive Game Design | 2 | | | | | |